**PHÂN CÔNG TÌM HIỂU**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Nội dung | Thuận | Tiến | Toàn | Ghi chú |
| 1 | Viết cấu trúc thông điệp vào file doc. | X |  |  | OK |
| 2 | Tìm hiểu ứng dụng socket | X |  |  | Đang làm |
| 3 | Xây dựng lớp Player. |  |  | X | OK |
| 4 | Hiển thị lá bài (bằng label). |  | X | X | Gần xong |
| 5 | Chức năng animation cho lá bài |  | X | X | Đang làm |
| 6 | Bắt sự kiện nhấn chuột vào lá bài (một hàm chung cho các lá bài – xem 2 hình tham khảo) |  | X | X | Đang làm |
| 7 | Khởi tạo ngẫu nhiên các quân bài |  | X | X | Đang làm |

Tui có up lên source code MyHearts.

Đây là game Hearts gần như hoàn chỉnh nhưng đánh với máy. Có lẽ chỉ cần sửa lại chút đỉnh là ok. Nhưng cũng vì đây là source tham khảo nên chắc chắn có không ít nhóm cũng có. Thầy compare code thấy giống là coi nhưng tiêu. Vì vậy tui nghĩ chủ yếu mình đọc hiểu rồi làm lại, không copy code.